



Erasmus+



KA120-SCH - Erasmus accreditation in school education

ERASMUS 2022-1-RO01-KA121-SCH-000064617 ; Flux 3 – SPANIA, ARONA

Organizația de primire: Idevelop Training S.L.

Perioada de desfășurare: 07.04.2023 - 13.04.2023



Erasmus+

Objective:

Ob.1- Îmbunătățirea competențelor digitale pentru 20 de cadre didactice și nedidactice, în următorii 5 ani prin participarea la cursuri de formare TIC – 4 persoane/an

Ob.4 - Întărirea capacității de management a strategiei de internaționalizare prin parteneriate durabile între organizații din UE, care să asigure noi oportunități în domeniul Educației școlare



Erasmus+

Participanți:

- Carmen Cezarina Burlibașa - director
- Amelia Cișman - director adjunct
- Daniela Ionescu - secretar șef
- Monica Mihaela Vîntu - profesor, coordonator proiect

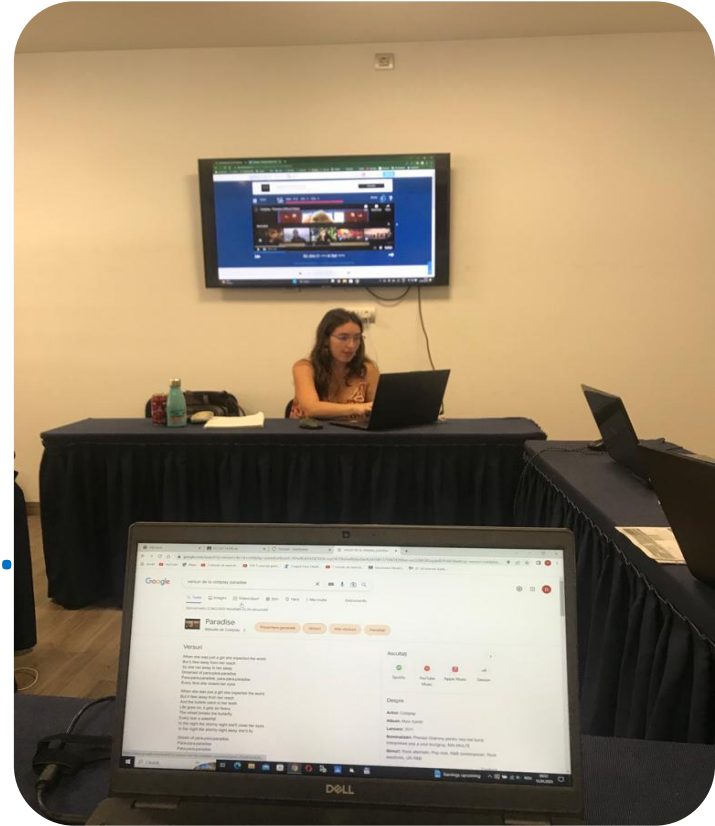




Erasmus+

Formator:

- Lisa Tejado - **Idevelop Training S.L.**
Sevilla





Erasmus+

Programul de formare:

Ziua 1

- PREGĂTIREA INSTRUMENTELOR
- Introducere în curs
- **Evaluare preliminară:** Evaluare inițială
- **Atelierul 1:** Pregătirea clasei. Cercetarea și colectarea de informații pentru proiect folosind Instrumente Google (Drive, Keep) și Evernote
- **Discuție de grup:** Cum se planifică o activitate Problem Based Learning ?
- **Atelierul 2:** Crearea unui blog în Blogger

Ziua 2

- PREGĂTIREA LECȚIEI
- Instrumente de lucru în colaborare: Google Drive, Documente, Foi de calcul și Prezentări.
- **Discuție de grup:** Ce așteaptă elevii noștri de la învățare? Ce așteaptă profesorul nostru de la managerul de resurse umane?
- **Workshop :** Instrumente pentru modificarea resurselor noastre: Picasa (Photo Editor), PicCollage și PhotoGrid (colaj), Skitch (instrument integrat cu Evernote)



Erasmus+

Program de formare:

Ziua 3

- CREARE
- Audio: Audacity (editor audio).
- Video: Show Me, VideoPad și iMovie (editor video)
- **Atelierul 4:** Crearea unui videoclip pentru o lecție Flipped Classroom utilizând Explain Everything (tabletă interactivă pentru screencasting)
- crearea unui Escape Room in genial.ly despre orașul Iași

Ziua 4

- CREARE
- Wiki: instrument de colaborare pentru dezvoltarea de proiecte (wikispaces)
- Site-uri: crearea de site-uri Google pentru elevi.
- **Discuție de grup:** Cum să implicăm părinții în sala noastră de clasă? ClassDojo (gestionarea clasei) și EdModo (Rețeaua de socializare privată)



Erasmus+

Program de formare:

Ziua 5

- **EVALUARE ȘI FEED-BACK**
- **Discuții de grup:** Cum se creează o evaluare eficientă și antrenantă?
- Showbie: soluție de stocare în cloud pentru teme și partajarea fișierelor.

Ziua 6

- EBOOK ÎN ÎNVĂȚARE
- **Atelierul 5:** Crearea unei cărți electronice folosind Book Creator
- Instrumente de evaluare interactive:
 - Kahoot (evaluarea gamification)
 - Quizziz
 - Quizlet



Erasmus+

Ziua 7:

- APLICAȚII INTERACTIVE ȘI REZUMATUL CURSULUI
- Cercetare pentru lecții: videoclipuri interactive pe Youtube, Khan Academy și TedEd.
- **Workshop:** crearea unei evaluări folosind Socrative (evaluări formative în timp real).
- Rezumatul cursului
- Înmânarea certificatelor de participare și a documentului Europass Mobility





Cunoștințe:

- despre - sistemele educaționale din Spania și Germania
- Google Apps, flipped clasroom, taxonomia Bloom inversată
- Khan Academy - baza de date cu lecții deja create
- Ted Ed - resurse educaționale, aplicații ITC utile la anumite discipline



Erasmus+

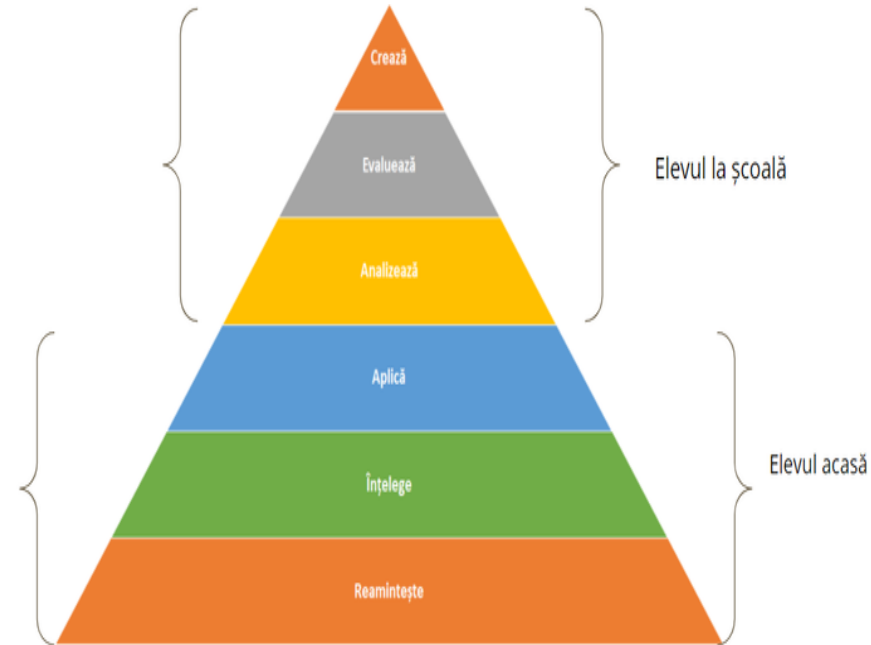
CE ESTE CLASA INVERSATĂ? (*FLIPPED CLASSROOM*)

Modalitate de structurare a procesului de învățare în etape inversate:

A. În prima etapă elevul învață singur, pe baza unor instrucțiuni clare date de către profesor.

Elevul primește sarcinile de rezolvat înaintea orei, pe canale de comunicare online, urmând ca la oră să continue procesul de învățare pe baza a ceea ce a lucrat independent/ în pereche/echipă

B. În a doua etapă elevul se întâlnește cu profesorul în clasă (față în față sau online) și împărtășește ceea ce a învățat cu ceilalți, rezolvă împreună cu colegii diferite sarcini propuse de către profesor, pentru a învăța



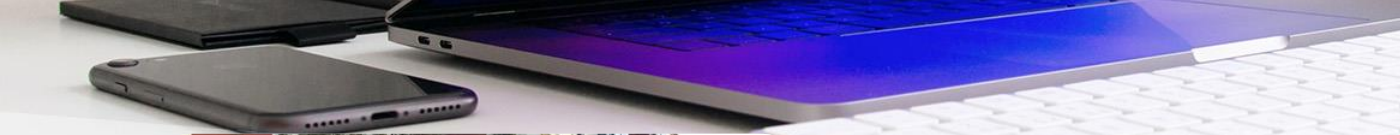


Abilități digitale:



Erasmus+

- cum pot planifica o lecție în ICT-Problem Based Learning
- cum pot crea un blog în Blogger
- cum să editez video folosind veed.io și edpuzzle
- cum să editez fotografii folosind befunky
- cum să faci colaje cu Piccollage sau Photogrid
- cum să creezi un Escape Room în genial.ly
- cum se pot crea jocuri
- cum se poate păstra ușor legătura părinte- profesor elev în Class Dojo
- cum să folosesc Flip
- cum să creezi un ebook în Book Creator
- cum să creezi teste de evaluare în Quizziz și Quizlet
- cum să îi faci pe elevi să își creeze propriile conținuturi
- cum pot primi feedback instant de la elevi



Erasmus+





Erasmus+





Erasmus+





Erasmus+

